

MCL盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

体験内容一覧

システム系学科 (情報システム科・総合システム工学科・高度情報工学科)

23日(土)①	JavaScriptを使ったアプリケーションの作成	定員:10名
23日(土)②	JavaScriptを使ったアプリケーションの作成	定員:10名
23日(土)③	JavaScriptを使ったアプリケーションの作成	定員:10名
24日(日)①	Javaでインベーダーゲームを作ってみよう	定員:10名
24日(日)②	Javaでインベーダーゲームを作ってみよう	定員:10名
24日(日)③	Javaでインベーダーゲームを作ってみよう	定員:10名

情報ビジネス科

23日(土)①	マーケティング体験	定員:なし
23日(土)②	ホームページ制作	定員:なし
23日(土)③	商品企画体験	定員:なし
24日(日)①	会計ソフト入力体験	定員:6名
24日(日)②	会計ソフト入力体験	定員:6名
24日(日)③	会計ソフト入力体験	定員:6名

総合デザイン科・グラフィックデザインコース

23日(土)①	中綴じ製本、アナログ技法体験	定員:6名
23日(土)②	中綴じ製本、アナログ技法体験	定員:6名
23日(土)③	中綴じ製本、アナログ技法体験	定員:6名
24日(日)①	中綴じ製本、アナログ技法体験	定員:6名
24日(日)②	中綴じ製本、アナログ技法体験	定員:6名
24日(日)③	中綴じ製本、アナログ技法体験	定員:6名

アニメ・マンガコース

23日(土)①	Gペンでマンガ作画体験	定員:8名
23日(土)②	Gペンでマンガ作画体験	定員:8名
23日(土)③	Gペンでマンガ作画体験	定員:8名
24日(日)①	Gペンでマンガ作画体験	定員:8名
24日(日)②	Gペンでマンガ作画体験	定員:8名
24日(日)③	Gペンでマンガ作画体験	定員:8名

MCL盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校

体験内容一覧

CGクリエイトコース

23日(土)①	AfterEffectsを使ったモーショングラフィックス体験	定員:4名
23日(土)②	AfterEffectsを使ったモーショングラフィックス体験	定員:4名
23日(土)③	AfterEffectsを使ったモーショングラフィックス体験	定員:4名
24日(日)①	3DCGモデリング体験	定員:4名
24日(日)②	3DCGモデリング体験	定員:4名
24日(日)③	3DCGモデリング体験	定員:4名

建築インテリアコース

23日(土)①	建築CAD体験	定員:8名
23日(土)②	建築CAD体験	定員:8名
23日(土)③	建築模型の制作体験	定員:8名
24日(日)①	建築CAD体験	定員:8名
24日(日)②	建築CAD体験	定員:8名
24日(日)③	建築模型の制作体験	定員:8名

ゲームクリエイター科

23日(土)①	Unityでゲームプログラミング体験	定員:8名
23日(土)②	Unityでゲームプログラミング体験	定員:8名
23日(土)③	Unityでゲームプログラミング体験	定員:8名
24日(日)①	Unityでゲームプログラミング体験	定員:8名
24日(日)②	Unityでゲームプログラミング体験	定員:8名
24日(日)③	Unityでゲームプログラミング体験	定員:8名